

Podstawowe zasady korzystania z MATHCADA

1. Program rozróżnia małe i wielkie litery w opisach zmiennych.
2. Do rozdzielania miejsc części całkowitej i ułamkowej służy kropka.
3. Program przelicza arkusz od lewej do prawej strony oraz od góry do dołu – uwaga na kolejność i miejsce deklaracji zmiennych oraz równań.
4. W nazwach zmiennych nie występuje indeks górny.
5. Do „poruszania” się po macierzy służy indeks górny; przecinek służy do rozdzielenia numeru wiersza i kolumny (np. 3,5).
6. Zaokrąglanie i prezentacja **pojedynczego wyniku** – dwuklik na wyniku.
7. Zaokrąglanie i prezentacja wyników **w całym pliku** – FORMAT/Result.
8. Wylączenie/włączenie ostrzeżeń – TOOLS/PREFERENCES/Warnings
9. Podstawowe skróty klawiaturowe:
 - podstawienie wartości zmiennej lub zapis równania: **SHIFT + :**
 - wynik: **=**
 - indeks dolny: **.** (**kropka**)
 - wpisywanie tekstu: **SHIFT + „**
 - pogrubiony znak równości w układzie równań Given/Find: **CTRL + =**
 - wstawianie macierzy: **CTRL + m**
 - wstawianie wykładnika potęgowego: **SHIFT + 6**
 - greckie litery w nazwie zmiennej: **litera i CTRL + g**
 - odświeżenie ekranu: **CTRL + r**
 - wstawianie jednostek (np. °C): **CTRL + u**